

Úplné znění pravidel spotřebitelské akce „Coca-Cola Stories“ pravidla pro ČR úprava ze dne 8. října 2019

Účelem tohoto dokumentu je stanovení úplných a přesných pravidel akce „Coca-Cola Stories“ (dále jako „akce“ a/nebo „soutěž“) pro Českou republiku (dále jako „Pravidla“).

1. POŘADATEL AKCE, ORGANIZÁTOR AKCE, TECHNICKÝ PARTNER AKCE

Pořadatelem akce je společnost Coca-Cola Česká republika s.r.o., IČO: 25111299, se sídlem Praha 9 – Kyje, Českobrodská 1329, PSČ 198 21, Česká republika, zapsaná v obchodním rejstříku u Městského soudu v Praze, spisová značka C 50506 (dále také jako „pořadatel“).

Organizátorem akce je společnost up brand activation, s. r. o., IČO: 25599062, se sídlem Porážka 206/4, 602 00 Brno, Česká republika, zapsaná v obchodním rejstříku u Krajského soudu v Brně, spisová značka C 35431 (dále také jako „organizátor“).

Technickým partnerem akce je společnost NV Coca-Cola Services, sídlo 1424 Chaussée de Mons, B-1070 Brusel, Belgie, VAT (DIČ): BE0462.525.791 (dále také jako „technický partner“).

2. DOBA A MÍSTO KONÁNÍ AKCE, SOUTĚŽNÍ VÝROBKY, MINCE A DIAMANTY

- 1) Akce se koná v době od 12.6.2019 17:00:01 hod. do 31.08.2019 23:59:59 hod. včetně, nově je možné v soutěži dále pokračovat do **31.10.2019 23:59:59 hod. včetně** (dále jen „**Doba konání akce**“) na území České republiky a na území Slovenské republiky prostřednictvím soutěžní aplikace Coca-Cola dostupné na Google Play (dále také jako „**Aplikace**“) a od 14.6.2019 00:00:01 hod. do 31.8.2019 23:59:59 hod. včetně prostřednictvím soutěžní aplikace Coca-Cola dostupné na Apple App Store. Vlastníkem a provozovatelem Aplikace je technický partner.

Soutěžící se může zapojit (kromě splnění níže uvedených podmínek) pouze při splnění předpokladu, že si v prvním kroku stáhne do svého mobilního telefonu Aplikaci podle pokynů uvedených na etiketě soutěžního výrobku a vytvoří si v něm účet, jak blíže rozvedeno v článku 3 těchto Pravidel. Mobilní telefon musí být minimálně technické úrovně: iOS 11, Android 5.

Na základě rozhodnutí Pořadatele je prodloužena možnost zapojení do akce do 31.10.2019.

- 2) Akce **nově potrvá 142 soutěžních dní**, které odpovídají 142 kalendářním dnům.
- 3) Soutěžní výrobky, jejichž nákup v době konání soutěže je jednou z podmínek zapojení se do soutěže, jsou Coca-Cola original taste 0,5 l PET, Coca-Cola zero 0,5 l PET, Coca-Cola zero Lemon 0,5 l PET, Fanta Orange 0,5 l PET, Sprite 0,5 l PET plechovka (dále jako „**Soutěžní výrobky**“).

Přestože soutěžní výrobky nesou na etiketě informaci o ukončení soutěže k 30.8.2019, je možné se s nimi zapojit do akce do 31.10.2019 23:59:59 hod. včetně, respektive do doby, kdy budou produkty dostupné na trhu.

- 4) V průběhu soutěže soutěžící sbírá tzv. MINCE a tzv. DIAMANTY, které následně vyměňuje za výhry, od 1.9.2019 do 31.10.2019 je může měnit za výhry v sekci „**Collect & Get**“ a od 8.10.2019 09:00:00 do 27.10.2019 23:59:59 také za vstup do hry **Ice Breaker** (viz. článek 5. těchto Pravidel).

3. ÚČASTNÍCI AKCE, ZPŮSOB ZAPOJENÍ SE DO AKCE

- 1) Akce se může zúčastnit každá fyzická osoba starší 13 let s adresou pro doručování na území České republiky, která splní následující podmínky:
 - a) zakoupí v době konání akce alespoň jeden Soutěžní výrobek,
 - b) stáhne si do svého mobilního telefonu Aplikaci podle pokynů uvedených na etiketě Soutěžního výrobku a vytvoří si v něm účet podle pokynů Aplikace. Pro vytvoření účtu v Aplikaci musí zadat email, uživatelské jméno (tedy možno i přezdívku) a datum narození pro ověření věku, a
 - c) prostřednictvím Aplikace

ca) načte QR z etikety Soutěžního výrobku, čímž odemkne v Aplikaci slova, která pak může v Aplikaci přidat na své fotky, které sdílí, lajkuje apod. Za tuto aktivitu získává/sbírá DIAMANTY. Tato část soutěže se odehrává v sekci Aplikace nazvané Hry, nebo Domů, Skenovat a Sdílet, nebo

cb) načte Promo kód z etikety Soutěžního výrobku, případně Promo kód legálně získaný jiným způsobem, díky kterému získává/sbírá MINCE. Tato část soutěže se odehrává v sekci Aplikace nazvané Skenovat a Výhra.

(dále jako „účastník“ nebo „soutěžící“).

Počet nasbíraných Diamantů a Mincí účastníkovi Aplikace na účastníkově účtu eviduje a průběžně načítá.

- 2) Načtením QR a/nebo Promo kódu ze Soutěžního výrobku v souladu s pokyny výše a pokyny udávané Aplikací se fyzická osoba stává účastníkem akce s povinností dodržovat tato pravidla.

Pokud si fyzická osoba Aplikaci do svého mobilního telefonu pouze nahraje a dále nečiní další kroky nezbytné pro účast v soutěži, účastníkem soutěže se nestává, nicméně v Aplikaci může využívat i jiné její funkce či sekce nesusouvisející se soutěží.

- 3) V případě výhry osoby ve věku 13–14 let je vyžadován souhlas zákonného zástupce se zpracováním osobních údajů výherce, s pravidly této akce a souhlas s fyzickým převzetím výhry nezletilým výhercem, resp. s jejím čerpáním, udělený zákonným zástupcem. Výherce mladší 15 let nebude moci bez přítomnosti zákonného zástupce výhru aktivně převzít/čerpat.
- 4) Akce se nemohou zúčastnit osoby, které jsou v pracovním nebo jiném obdobném poměru k pořadateli, organizátorovi a/nebo společností podílejícím se na přípravě a organizaci této akce.

4. JAK ZÍSKAT CENU

- 1) Základní podmínkou účasti v akci a získání ceny je načtení QR kódu a/nebo Promo kódu ze Soutěžního výrobku, přičemž dojde ke stažení Aplikace do mobilního telefonu. Poté soutěžící zadá Promo kód do Aplikace v rámci vytvořeného účtu v Aplikaci.
- 2) Opakovaná účast v akci je možná, při každé účasti je nezbytné načíst QR nebo Promo kód z nového Soutěžního výrobku.

Opakovaná účast v akci zvyšuje soutěžícímu šanci na výhru, když pouze opakovanou účastí postupně sbírá Mince a Diamanty. Počet nasbíraných Diamantů a Mincí účastníkovi Aplikace na účastníkově účtu eviduje a průběžně načítá, sčítá.

MINCE a DIAMANTY je možné sbírat prostřednictvím Aplikace nejpozději do konce termínu konání akce, tj. do 31.10.2019 23.59.59 hod. Po skončení soutěže účastník o MINCE a DIAMANTY nepřichází, zůstávají mu na jeho kontě pro další soutěže.

5. VÝHRY A ZPŮSOB JEJICH URČENÍ A JEJICH PŘEDÁNÍ

Soutěžící v průběhu konání soutěže může jím nasbírané MINCE a DIAMANTY v sekci Aplikace nazvaná VÝHRA vyměňovat **ve dvou formách odměn:**

1. Instantní výhra (IV) (tzv. „Ice Breaker“ v části sekce Aplikace Hry).

Tato část sekce v Aplikaci je v prodlouženém období soutěže od 1.9.2019 do 31.10.2019 **k dispozici pouze v termínu od 8.10.2019 09:00:00 hod. do 27.10.2019 23:59.59 hod, tedy 21 kalendářních dní.**

V této části sekce Aplikace může účastník soutěže vyměnit 150 DIAMANTŮ za šanci hrát o celkem 3 výhry v podobě:

- **Balíčku občerstvení na maturitní ples/večírek ve formě nápojů značky Coca-Cola, Fanta, Sprite v počtu 30 balení po 24 plechovkách o objemu 250ml.**

Celkově je tedy do hry určeno 3x 30 balení po 24 plechovkách o objemu 250ml značek Coca-Cola, Fanta, Sprite.

Do této části Aplikace se mohou zapojit pouze účastníci, kteří splní všechny následující podmínky:

- a) účastník je studentem maturitního ročníku ve školním roce 2019/2020,
- b) účastník je studentem školy, která sídlí na území České republiky,
- c) účastník je ve věku nejméně 17 let v den zapojení do soutěže.

Účastník je v případě výhry povinen prokázat splnění výše uvedených podmínek, v opačném případě výhra propadne ve prospěch Pořadatele.

Každý soutěžící splňující podmínky výše může do části sekce Hry Ice Breaker vstoupit opakovaně, pokud má dostatek DIAMANTŮ. Pro jeden vstup je potřeba vždy 150 nových DIAMANTŮ. Každým vstupem se DIAMANTY postupně spotřebovávají.

Výhra je založena na mechanice tzv. šťastné chvilky. Po dobu trvání nastanou celkem 3 šťastné chvilky, vyhraje ten účastník, který vymění DIAMANTY za vstup do sekce Ice Breaker v okamžiku stanovené šťastné chvilky nebo jako první po jejím uplynutí.

Seznam šťastných chviliek je předem stanoven a uložen u organizátora. Šťastné chvilky budou zveřejněny na soutěžních webových stránkách akce www.coca-cola.cz do 5 dnů po skočení soutěže.

Každý účastník může vyhrát pouze 1 výhru. Výhra je nepřevoditelná na jinou osobu.

2. Collect & Get (v sekci Aplikace Výhry).

V této sekce Aplikace může účastník nasbírané MINCE a DIAMANTY směnit aktuálně za voucher na 20% slevu na všechny stylové batohy značek Nitro, G.ride, Pacsafe a Dakine v e-shopu misfit.cz. Sleva platí i na akční zboží.

Do akce je určeno celkem 40 voucherů pro Českou republiku s termínem uplatnění do 31. 12. 2019 do 12:00 hod.

Jeden účastník může směnit MINCE a DIAMANTY za nejvýše 2 vouchery. Na 1 nákup lze uplatnit 1 voucher. Vouchery jsou dostupné do vyčerpání výše uvedeného počtu.

Voucher s unikátním kódem pro získání slevy se účastníkovi zobrazí přímo v aplikaci po provedení směny.

Počet MINCÍ a DIAMANTŮ potřebný pro směnu je uveden v Aplikaci.

- 3.** Účastník může směňovat jím nasbírané MINCE a DIAMANTY za výhry v této formě, kdykoliv v době konání akce. V aktuální okamžik, kdy se účastník rozhodne pro směnu MINCÍ A DIAMANTU za výhry zjistí, jaké výhry jsou aktuálně k dispozici.
- 4.** Po ukončení doby konání akce Mince a Diamanty nepropadávají, zůstávají účastníkovi.
- 5.** Účastníci nemají nárok na proplacení výhry v penězích nebo jinou kompenzaci.
- 6.** Aktuální seznam výher je v Aplikaci uveden. Při postupném odebírání výher účastníky dochází k úpravě počtu dostupných výher.

Komunikace s výherci

Každý soutěžící, který vymění Mince a Diamanty za výhry, se musí řídit dle pokynů v Aplikaci.

V případě výher, které je nutné předat fyzicky nebo odeslat elektronicky emailem, je třeba kontaktovat emailovou infolinku soutez@upagency.cz (viz. čl. 8 Pravidel) pro potvrzení nároku na výhru. V případě, že výhercem bude osoba mladší 15 let, musí infolinku kontaktovat její zákonný zástupce.

Žádná z takových výher nebude stanovena automaticky, předpokladem pro uplatnění nároku na výhru je kontakt soutěžícího nebo v případě dětí ve věku 13-14 let v ČR jejich zákonného zástupce prostřednictvím emailové infolinky.

K odeslání výhry, ať již emailem nebo formou pošty, resp. Kurýra, dojde poté, kdy bude výherce nebo jeho zákonný zástupce prostřednictvím informovaného souhlasu informován o všech právech týkajících se osobních údajů výherců, které výherci pořadatelé prostřednictvím infolinky poskytnou za účelem zaslání výhry. Viz. čl. 6 Pravidel.

Způsob předání výher

- a)** Voucher se slevou na nákup batohů – zobrazí se přímo v aplikaci.
 - b)** Výhry s elektronickým doručením – elektronicky emailem podle pokynů infolinky.
 - c)** Fyzické výhry – kurýrní službou nejpozději do 30 dní od ukončení soutěže, teda do 30.11.2019.
 - d)** Občerstvení na maturitní ples – kurýrní službou nejpozději do 30.11.2019.
- 1) V případě výherce ve věku 13-14 let musí výhru z bodu b) a c) převzít jeho zákonný zástupce.

- 2) Účastníci nejsou oprávněni požadovat peněžité plnění výměnou za ceny v akci ani požadovat jakákoli jiná plnění než ta, která jsou uvedena v těchto Pravidlech. Účast v akci ani ceny není možné vymáhat právní cestou.
- 3) Pokud si výherci ve stanovené lhůtě a na určeném místě své ceny nepřevzou, jejich nárok na cenu zaniká a pořadatel je oprávněn s ní naložit dle vlastního uvážení.
- 4) Výhra je nepřevoditelná na jinou osobu, výjimku představuje převzetí výhry zákonným zástupcem viz výše. Výhry jsou neprodejně a je zakázáno je prodávat a jakkoliv jinak zneužívat.

6. ZPRACOVÁNÍ OSOBNÍCH ÚDAJŮ

- 1) Po celou dobu herní části akce pořadatel nezpracovává osobní údaje účastníků. Veškeré údaje, které účastníci používají v průběhu užití Aplikace, jsou nezbytné pro technickou funkčnost Aplikace, bez jejíž instalace do mobilního telefonu není účast v soutěži možná. Podrobnosti k užití Aplikace a ke zpracování osobních údajů v rámci Aplikace jsou v Aplikaci v sekci Nastavení.
- 2) Teprve v okamžiku, kdy se účastník stane výhercem výhry, o čemž o Aplikace vyrozumí, musí účastník starší 15 let nebo zákonný zástupce výherce ve věku 13-14 let kontaktovat infolinku dle pokynů v Aplikaci, aby byl výherci nárok na výhru potvrzen. Během tohoto potvrzení výhry poskytne (i) výherce ve věku 15 let a starší nebo (ii) v případě výherce ve věku 13-14 let jeho zákonný zástupce pořadateli informovaný souhlas se zpracováním svých osobních údajů v rozsahu datum narození, e-mailová adresa, jméno a příjmení, platná doručovací adresa, telefonický kontakt. V případě výhry občerstvení na maturitní ples/večírek je výherce povinen poskytnout také informaci k třídě a názvu školy, kterou studuje, termínu a místu konání maturitního plesu/večíru a oficiální potvrzení školy, že je jejím studentem.

Účelem zpracování osobních dat výherců je komunikace s výherci soutěže, popř. jejich zákonnými zástupci. Doba zpracování je po dobu soutěže a jejího vyhodnocení, následně budou tyto osobní údaje z likvidovány.

- 3) Osobní údaje účastníků, popř. zákonných zástupců v rozsahu výše uvedeném budou zpracovávány pořadatelem, jako správcem osobních údajů, a organizátorem a technickým správcem, jako zpracovateli, na základě souhlasu daného výherci (či jejich zákonnými zástupci) při potvrzení nároku na výhru.
- 4) Účastník soutěže, popř. zákonný zástupce nezletilého výherce má právo souhlas kdykoliv odvolat na mail soutez@upagency.cz a právo požadovat přístup ke svým osobním údajům, jejich opravu nebo výmaz, popřípadě omezení zpracování, právo na námitku proti zpracování, právo na přenositelnost těchto údajů k jinému správci, jakož i právo podat stížnost u Úřadu pro ochranu osobních údajů.
- 5) Předmětný souhlas se zpracováním osobních údajů uděluje účastník či zákonný zástupce účastníka svobodně, dobrovolně, ničím nepodmíněně a informovaně po seznámení se s výše uvedenými informacemi o zpracování osobních údajů.

7. DALŠÍ USTANOVENÍ

- 1) Účastník akce bude vyloučen v případě, že organizátor nebo pořadatel zjistí, případně bude mít oprávněné podezření, že došlo k podvodnému nebo nekalému jednání ze strany některého z účastníků či jiné osoby, která dopomohla danému účastníkovi k získání výhry, eventuálně k jednání, které neodpovídá pravidlům fair play nebo pravidlům této akce.
- 2) Účastníci nemají nárok na proplacení výhry v penězích nebo jinou kompenzaci.
- 3) Je zakázán prodej nebo jakékoliv zneužití výher.

8. INFOLINKA

Dotazy k soutěži je možné zasílat v rámci zprávy na soutez@upagency.cz. Infolinka je v provozu v pracovní dny v čase 9.00 – 17.00.

9. PRÁVA A POVINNOSTI POŘADATELE, OSTATNÍ USTANOVENÍ

- 1) Pořadatel si vyhrazuje právo rozhodovat dle svého volného uvážení o všech otázkách týkajících se akce.
- 2) Pořadatel si vyhrazuje právo zkrátit, odložit, přerušit, jakkoli změnit nebo zrušit akci bez jakékoliv náhrady z důvodů hodných zvláštního zřetele po celou dobu jejího trvání, a to tak, že změnu vyhlásí na webových stránkách www.coca-cola.cz.

- 3) Pořadatel ani organizátor nenesou žádnou odpovědnost za případnou nefunkčnost Aplikace či jakékoliv technické potíže Aplikace během konání soutěže, která bude mít za následek např. to, že se účastníci nenačtou všechny Mince či Diamanty, které během akce získal.
- 4) Pořadatel nese odpovědnost za případné vady výher ani za případnou újmu, kterou by účastníci event. utrpěli v průběhu čerpání výhry. Pořadatel tímto nepřebírá vůči účastníkům akce žádné jiné závazky a tito nemají nárok na jakákoli jiná plnění ze strany pořadatele než ta, která jsou uvedena v těchto pravidlech.
- 5) Organizátor a pořadatel akce neodpovídají za žádné škody vzniklé v souvislosti s nesprávnými údaji poskytnutými účastníkem akce anebo v souvislosti s neuplatněním, nevyzvednutím, nepřijetím, zřeknutím se, respektive nevyužitím výhry.
- 6) Výňatky z těchto úplných Pravidel či zkrácená pravidla akce uvedená na reklamních a propagačních materiálech mají pouze informativní povahu a nejsou právně závaznými pravidly této akce. Jediným právně závazným dokumentem k akci jsou tato úplná Pravidla.
- 7) Zobrazení na komunikačních materiálech (letáky, plakáty, webové stránky apod.) nemusí přesně odpovídat jejich skutečné podobě.
- 8) Úplná pravidla této akce jsou k dispozici na www.coca-cola.cz. Všichni účastníci akce jsou těmito pravidly vázáni.
- 9) Ostatní vztahy výslovně neupravené těmito pravidly se řídí zákonem č. 89/2012 Sb., občanským zákoníkem.

V Praze dne 8. října 2019

Pořadatel: Coca-Cola Česká republika, s.r.o.